

Spelbeschrijving

Bedoeling is zoveel mogelijk punten behalen door de GROTE sjoelschijf, middels de kleine schijven, richting puntenvlakken te spelen.

Spelregels

- De GROTE sjoelschijf wordt gelegd op de daarvoor aangegeven plaats.
- De speler mag elke sjoelschijf 1 maal gebruiken.
- Wanneer alle schijven zijn gespeeld, geeft het vlak waarin de GROTE schijf ligt het aantal behaalde punten van de speler weer.
- De GROTE schijf moet in zijn geheel over de streep zijn, zo niet dan telt het minst aantal punten.

Benodigdheden

- 1 Boemerang Sjoelbak
- 6 Kleine sjoelschijven
- 1 Grote sjoelschijf